

AGILITY

REGLEMENTEN

0.0. Inleiding.

0.1. Definitie.

Agility is een discipline van de hondensport die te vergelijken is met jumping bij paardensport. Het parcours omvat een aantal hindernissen die de hond moet nemen, geleid door zijn geleider, in een minimum van tijd, op de juiste wijze en in een bepaalde volgorde. Agility is niet enkel een snelheidsrace.

0.2. Doel.

Deze soort van competitie laat toe de fysieke toestand van een hond te beoordelen en geeft hem de mogelijkheid om een groot zelfvertrouwen te krijgen. Het is ook een uitstekende manier om een geleider de bekwaamheid te laten ontwikkelen om een hond te geleiden en zijn vertrouwen te winnen. Wendbaarheid, moed, gezondheid, een volledige beheersing van uitzonderlijke situaties, veel oefenen en techniek, zijn vereisten van de hond, terwijl de geleider over evenveel geduld, zachtheid, goede fysiek en controle als zijn hond moet beschikken.

De hond en de geleider vormen een evenwichtige combinatie, begrijpen elkaar perfect en is gebaseerd op wederzijds vertrouwen. De omloop en de hindernissen zijn vakkundig uitgewerkt en bestudeerd voor honden van alle rassen en schofthoogte.

1.0. Algemene reglementering.

1.1. Deelnemers.

1.1.1. Leeftijd van de hond.

De minimum vereiste leeftijd van de hond om aan agility wedstrijden deel te nemen is bepaald op 12 maand, de wedstrijddag niet inbegrepen,

1.1.2. Gezondheidstoestand van de deelnemers.

1.1.2.1 De hond

Een zichtbare gewonde, zieke, in slechte gezondheid of fysieke toestand verkerende hond mag niet aan de competitie deelnemen. Dit is ook van toepassing voor loopse, drachtige of voedende teven. Wordt er voor een hond met een slechte gezondheidstoestand een dierenarts ter controle bij geroepen dan vallen de kosten ten laste van de eigenaar indien de keurder gelijk heeft en ten laste van de federatie indien de keurder ongelijk heeft.

1.1.2.2. De geleider

Daar de goede gezondheidstoestand van de meester in agility van essentieel belang is, beslist de meester in eer en geweten over zijn bekwaamheid om die sport te beoefenen en neemt er de volle verantwoordelijkheid over.

1.1.3. Schofthoogte van de hond.

De honden met een schofthoogte kleiner of gelijk aan 40 cm lopen bij de mini's. schofthoogte tussen 40 en 50 cm lopen bij de midi's. De honden boven de 50 cm lopen bij de maxi's.

1.1.4. Ras van de hond.

Alle rassen zijn toegelaten.

1.1.5. Categorieën

1.1.5.1. Vast Parcours

De hond mag zich inschrijven in een der volgende klassen naar keuze, maar mag niet van klasse dalen ongeacht de omstandigheden.

Wanneer de categorie moet worden gewijzigd moet zijn federatie dit officieel melden aan de clubs. In alle categorieën moet de hond verplicht werken zonder hals-of leiband.

Er wordt door de keurder een SPT opgelegd (Standaard Parcours Tijd). Overschrijding van de SPT levert strafpunten op tot op 1/100 van een seconde .

De bedoeling is het parcours te lopen met een minimum aan strafpunten. De speler met de minste punten wint. Bij gelijke punten wint de speler met de snelste tijd.

De telling van de punten is als volgt: de tijd van de speler – de SPT + 5 punten per fout en/of weigering.

Voorbeeld: SPT = 35 seconden De hond loopt het parcours tegen 41:48 en maakt één fout. Het puntenaantal bedraagt $(41,48 - 35,00) + 5 = 11,48$ punten.

BEGINNERS MINI

Deze klasse is officieel en wordt betwist op het kampioenschap.

Het parcours bevat geen grote moeilijkheden en maximaal 16 hindernissen naar keuze van de keurder. De hoogte van de sprongen is maximaal 30 cm en de slalom bevat 8 paaltjes, 2 weigeringen per toestel zijn toegestaan.

Een hond die in de supercup uitslag maximaal 300 punten heeft behaald, is verplicht het volgende seizoen over te gaan. Wanneer de hond op minimaal één wedstrijd een maximum van 50 punten heeft behaald mag deze vrijwillig overgaan.

BEGINNERS MAXI

Deze klasse is officieel en wordt betwist op het kampioenschap.

Het parcours bevat geen grote moeilijkheden en maximaal 16 hindernissen naar keuze van de keurder. De hoogte van de sprongen is maximaal 40 cm en de slalom bevat maximum 8 paaltjes, 2 weigeringen per toestel zijn toegestaan.

Een hond die in de supercup uitslag maximaal 300 punten heeft behaald, is verplicht het volgende seizoen over te gaan. Wanneer de hond op minimaal één wedstrijd een maximum van 50 punten heeft behaald mag deze vrijwillig overgaan.

MINI'S

Het parcours bevat moeilijkheden en alle hindernissen zijn toegestaan met een maximum van 22. De hoogte van de sprongen is maximaal 30 cm en de slalom bevat 8 of 12 paaltjes. 2 weigeringen per parcours zijn toegestaan.

MIDI'S

Het parcours bevat moeilijkheden en alle hindernissen zijn toegestaan met een maximum van 22. De hoogte van de sprongen is maximaal 40 cm en de slalom bevat 8 of 12 paaltjes. 2 weigeringen per parcours zijn toegestaan.

MAXI'S

Het parcours bevat moeilijkheden en alle hindernissen zijn toegestaan met een maximum van 22. De hoogte van de sprongen is maximaal 50 cm en de slalom bevat 8 of 12 paaltjes. 2 weigeringen per parcours zijn toegestaan.

VETERANEN

Het parcours bevat moeilijkheden en alle hindernissen zijn toegestaan met een maximum van 22. De hoogte van de sprongen is maximaal 40 cm en de slalom bevat 8 of 12 paaltjes. 2 weigeringen per parcours zijn toegestaan.

1.1.5.2 Jumping

Een Jumping is een officieel parcours.

Het parcours omvat geen toestellen met raakvlakken nog de tafel.

Het maximumaantal toestellen, de hoogte, de fouten en de weigeringen zijn dezelfde zoals vast parcours.

Er wordt eveneens een SPT vastgelegd door de keurder. De telling van de punten is als volgt: de tijd van de speler + zijn fouten en weigeringen – de SPT

Bij gelijke punten in Jumping moet er worden gekeken naar de resultaten van Vast Parcours.

1.1.6. De nodige documenten.

Alle honden ingeschreven in agility die deelnemen aan een manifestatie van agility dienen verplicht in het bezit te zijn van een werkboekje, uitgegeven door de federatie, en gezondheidsboekje ingevuld door een dierenarts (verplichte inentingen en kennelhoest). De deelnemer aan de manifestatie moet zijn werkboekje voorleggen bij aankomst op de agility manifestatie. Het wedstrijdsecretariaat moet de documenten controleren. Controle van gezondheidsboekje gebeurt door middel van willekeurige steekproeven. Indien het gezondheidsboekje niet in orde, of afwezig is, volgen er 20 strafpunten. Bij de eerstvolgende wedstrijd waar hij aan deelneemt, zal hij terug gecontroleerd worden, indien dan niet in orde, mag er niet deelgenomen worden aan deze wedstrijd.

Indien één van de documenten ontbreekt of niet in orde is, mag de hond deelnemen aan de wedstrijd maar wordt hij bestraft met 20 punten deze moeten worden toegekend na het opstellen van het klassement.

Na elke wedstrijd moet het secretariaat de werkboekjes van de honden invullen als volgt:

- De punten van de hond – de punten van de eerste
- De effectief gelopen tijd

Die combinatie waarvan de hond van Categorie of club verandert gedurende de loop van het jaar, verwittigt hiervan het federaal secretariaat.

Een hond die deel uitmaakt van een niet lid federatie mag deelnemen aan wedstrijden onder volgende voorwaarden:

- Moet in het bezit zijn van een socialisatie (of gelijkgesteld) brevet.

1.2. Officieel personeel.

De voorwaarden om een officiële functie te kunnen bekleden zijn de volgende.

1.2.1. Secretaris.

Functie: Tijden en fouten berekenen, het invullen van het algemeen puntenblad, het klassement per spel en het algemene klassement opmaken

1.2.2. Ringcommissaris.

Functie: Fouten en bestraffingen, hem aangeduid door de keurder noteren.

1.2.3. Tijdswaarnemer.

Functie: Parcourstijden van de verschillende deelnemers opmeten en deze te noteren op een daarvoor voorzien document.

1.2.4. Keurder.

Functie: Uitdenken en doen opstellen van parcours. Beoordelen van parcours van verschillende deelnemers en het bepalen van fouten en weigeringen

1.2.6 Interfederale keurders

Een officiële lijst van zijn interfederale keurders wordt door de federatie aan het IF-keurders secretariaat gestuurd, en dit voor de 15 januari van het lopende jaar.

1.3. Organisatie van een manifestatie.

Elke club die een wedstrijd wil organiseren moet over hindernissen beschikken die conform zijn aan de afmetingen en officieel gecontroleerd zijn door een vertegenwoordiger, afgevaardigd door de federatie. De controle van de hindernissen moet schriftelijk aangevraagd worden via zijn federatie, op het ogenblik dat hij zijn wedstrijddatums aanvraagt. Het spreekt vanzelf dat de controle van de hindernissen eens en voor altijd gebeurd en geldig is voor zoverre het materiaal in goede staat wordt gehouden. Indien een hindernis niet conform wordt verklaard door een keurder moet de club de goedkeurings procedure opnieuw inleiden.

1.3.1. Sportkalender

Alle clubs die wensen een wedstrijddatum in te dienen moeten voldoen aan volgende regels, in respect met de anderen en volgens de beschikbaarheid;

Elke aanvraag van een wedstrijd moet schriftelijk gebeuren en toekomen op zijn federatie.

Alle clubs die wensen hun datum te wijzigen, moeten verplicht opnieuw 2 datums voorstellen.

Het is het comité die de datums toewijst in functie van de aanvragen.

De clubs die reeds een wedstrijd organiseerden gedurende het jaar N, hebben voorrang voor dezelfde datum in het jaar N +1. Indien de club zijn datum wenst te wijzigen, verliest deze zijn voorrang.

Een club behoudt zijn prioriteit voor een datum bij overmacht, met akkoord van het comité.

1.3.2. Het terrein.

De minimum afmetingen van een agility terrein zijn 800 m², of 20 x 40 meter, met een minimum breedte van 20 m. Deze afmetingen moeten worden gerespecteerd. De ideale afmeting is echter wel 30 x 40m.

1.3.3. Hindernissen.

Op een officiële wedstrijd zullen volgende toestellen verplicht ter beschikking staan :

- de wip
- de A-schutting
- de slurf
- minimaal 8 hordes (waaronder 1 muur of 1 viaduct)
- de katte- of hondenloop
- de tunnel of rups
- de slalom
- de vertesprong
- de band

Het gebruik van meerdere dezelfde of meermaals hetzelfde toestel is toegestaan, evenals alle combinaties van meerdere hindernissen of een opeenvolging ervan.

Alle verplaatsbare toestellen op het wedstrijdterrein, die voor een andere discipline worden gebruikt, dienen te worden verwijderd. Voor alle andere vaste toestellen wordt geen bestraffing gegeven.

1.3.4. Maatregelen.

In het geval dat een wedstrijd wordt georganiseerd en op die dag niet al het minimum materiaal voor handen is, zullen de niet met het reglement overeenkomende toestellen onderwerp uitmaken van een verslag. De club mag haar wedstrijd organiseren maar verbindt zich er toe om tegen haar volgende manifestatie alles in orde te brengen

1.3.5. Veiligheid.

Om een maximum aan veiligheid te garanderen moeten alle hindernissen stabiel zijn, op een correcte manier geplaatst zijn en zodanig van constructie zijn dat zij aan de hond noch de geleider enige blessure kunnen veroorzaken. De verankeringsplaatsen of samenkomsten van de verschillende delen van een hindernis zijn stevig van constructie en waar nodig voorzien van een beschermingsplaat.

1.3.6. Parcours.

De parcours zullen op de dag zelf worden opgesteld, op aanwijzen van de keurder en dit minimaal 1 uur voor de aanvang van de competitie.

De inrichtende club moet aan de officiële keurders een spelerslijst, lijst van de beschikbare toestellen, een plannetje van het terrein met daarop alle vaste obstakels en dit 14 dagen voor de manifestatie.

De hindernissen moeten nauwkeurig genummerd worden en dit met de cijfers zodanig opgesteld dat zij de richting aanduiden waarin de hindernis moet worden genomen.

Eens het parcours opgesteld mag niemand er nog op oefenen.

Ongeveer een 1/2 uur voor de aanvang van de wedstrijd, zal de keurder een wedstrijdvergadering organiseren voor de deelnemers. Gedurende deze vergadering zal deze bepaalde mededelingen doen t.o.v. de spelers, de loopvolgorde der klassen en Categorieën mededelen, en antwoorden op eventueel gestelde vragen.

Vervolgens geeft de keurder de toestemming om het parcours, zonder hond, te verkennen en dit gedurende ongeveer 5 minuten afhankelijk van het aantal deelnemers. Wanneer de keurder een fluitsignaal geeft verlaten alle deelnemers onmiddellijk het terrein.

De organiserende club heeft de keuze uit 2 mogelijkheden:

- a) 1 Vast parcours + een Jumping .
- b) Een jumping + vast parcours
- c) Twee jumpings (weersomstandigheden).

1.3.7. Bijdrage.

Een bijdrage zal onmiddellijk verrekend worden met de federatie.

1.3.8. Keurders en wedstrijdpersoneel.

Bij een demonstratie of wedstrijd van agility moeten de volgende personen op het terrein aanwezig zijn :

- 2 keurders - 2 tijdswaarnemers (1 als er een elektronische tijdswaarneming wordt gebruikt). - 1 ringcommissaris
- 1 secretaris
- 1 of 2 ringhulpen

Een of meerdere honden van de keurders of iemand van het wedstrijdpersoneel mogen aan die wedstrijd deelnemen onder volgende voorwaarden:

- De aanwezigheid van een niet spelende keurder is verplicht
- De keurder mag niet keuren in de categorie(en) in dewelke hij deelneemt met zijn of haar hond(en)
 - Het is de keurder zelf die deelneemt aan de wedstrijd die zorgt voor haar of zijn vervanging voor dit onderdeel van de wedstrijd, bij verstek van de vervanger mag hij zelf zijn hond(en) niet voorstellen.
 - Het parcours in de namiddag wordt beoordeeld door dezelfde keurders als deze van de voormiddag behalve bij overmacht.

Een keurder ontvangt een vergoeding van 25 euro. Onder andere ontvangen zij gratis maaltijden en dranken.

De tijdswaarnemers, ringcommissaris en secretaris ontvangen geen vergoeding doch moeten voorzien worden van gratis maaltijden en dranken.

1.3.9. Inschrijvingen.

Inschrijvingen voor wedstrijden worden afgesloten op 21 dagen voor de manifestatie, bij de inschrijvingstool van de V.F.H. De looplijsten zullen ten laatste 8 dagen voor aanvang van de wedstrijd verschijnen op de site van de VFH.

Te laat binnengekomen inschrijvingen voor wedstrijden, worden geweigerd.

Het inschrijvingsgeld is vastgesteld op 6 Euro per hond en kan jaarlijks worden herzien.

De combinatie hond meester mag niet worden veranderd voor de officiële parcours op één wedstrijddag.

Een verantwoordelijke van elke club betaald het inschrijvingsgeld van al zijn ingeschreven deelnemers. Alle honden moeten op de wedstrijddag, hun inschrijvingsgeld hebben betaald op het wedstrijdsecretariaat voor de aanvang van de wedstrijdvergadering.

De onbetaalde inschrijvingen mag door de inrichtende club worden achterhaald. Bij afwezigheid door loopsheid van de hond, of ziekte, moet men een bewijs binnenbrengen op het wedstrijd secretariaat.

Een lijst met de afwezig deelnemers zal medegedeeld worden op de wedstrijdvergadering.

1.3.10. Documenten.

Alle nodige keurdersdocumenten worden op aanvraag geleverd door de federatie.
Een kopie van de uitslag wordt op de dag zelf overhandigd aan de dienstdoende keurders.
Het dubbel van de wedstrijdblaadjes alsook de volledige wedstrijd uitslag wordt opgestuurd naar de verantwoordelijke die de berekening doet voor het kampioenschap.

1.3.11. Prijzen en aandelen.

De organiserende club van een officiële wedstrijd agility, moet prijzen garanderen voor de eerste van elke categorie, plus een dagprijs voor alle deelnemers.

1.3.12. Affiches en inschrijvingsformulieren.

Inschrijvingsformulieren.

De inschrijvingen zullen enkel worden aanvaard indien zij gebeuren op de officiële documenten van de federatie.

1.3.13. Allerlei

De inrichtende club voorziet in het nodige materiaal om eventueel het terrein te reinigen alsook een gieter met bleekwater.

Het gebruik van een GSM door het personeel (Tijdswaarnemer, ringcommissaris, ringhulpen en keurders) op het terrein tijdens de wedstrijd is verboden.

1.3.14. Rugnummers

Elke deelnemer is verplicht een "nummer" te dragen met een cijfer, deze zullen worden voorzien door de federatie.

1.4. De Keuring.

De keurder moet een duidelijk signaal geven bij een fout of een weigering. Een open hand bij een fout, een vuist bij een weigering

1.4.1. Fouten: algemeen.

Fouten: het omgooien van een hindernis of een onderdeel, het niet aanraken van een raakvlak, enz. de combinatie wordt bestraft maar moet zijn parcours verder zetten.

- Het omgooien van een hindernis of een onderdeel ervan - 5 punten
- het niet aanraken van een raakvlak met gelijk welke poot - 5 punten
- Indien de hond bij de waterput drinkt of zijn poten nat maakt - 5 punten
- De hond die de ingang van de weef juist heeft genomen maar daarna een paaltje overslaat wordt bestraft met 5 strafpunten per fout. De begeleider moet de fout herstellen naar keuze door de hond de weef volledig te laten hernemen of door de hond te laten hernemen op de plaats waar de fout is ontstaan.
- Als de geleider, vrijwillig of onvrijwillig, zijn hond of een hindernis aanraakt mag de keurder, afhankelijk van de zwaarte van de fout strafpunten geven. Het puntenaantal mag variëren tussen 5 en 20 tot het diskwalificeren van de deelnemer.
- De hond moet het terrein aangeliend betreden en verlaten -10 strafpunten per keer. Behalve bij toestemming van de keurder.

1.4.2. Weigeringen: algemeen.

Indien een weigering wordt opgelopen moet de geleider zijn hond de hindernis waarop hij deze weigering opliep opnieuw laten nemen, zoniet wordt hij geëlimineerd.

- De hond gaat minstens met de kop over of door het eerste gedeelte van een te nemen hindernis of de geleider is verplicht de hond te laten terugkeren om de hindernis te herbeginnen.
- De hond overschrijdt een aanhangsel van een hindernis.
- De hond verlaat de A-schutting vanop het opgaande deel.
- De hond gaat in de tunnel of slurft maar komt er langs dezelfde zijde weer uit.
- De hond verlaat de wip of maakt rechtsomkeer alvorens de middenlijn op de plank met één poot te hebben overschreden.
- De hond springt van de kattenloop of keert terug op het eerste gedeelte. (Oplopend deel of eerste helft van het horizontale deel)
- Bij de weef neemt de hond een foutieve weg bij het begin. Indien er een foutieve weg wordt genomen bij het begin of in de weef moet de hond verplicht de fout onmiddellijk herstellen en dit van op de plaats waar ze werd gemaakt.
- Een hond die stopt voor een toestel.
- Een hond die niet meer in beweging is.

1.4.3. Diskwalificatie.

De hond die geëlimineerd is mag zijn eerste parcours van de dag verder afwerken, voor de andere, verlaat hij onmiddellijk het terrein

- De combinatie die niet tijdig op het terrein aanwezig is.
- Bij 3 weigeringen op het totaal van 1 parcours bij de Mini, Midi, Maxi en Veteranen.
- Bij 3 weigeringen op hetzelfde toestel bij Beginners-Mini en Beginners-Maxi.
- Het overslaan van een hindernis.
- Het nemen van een hindernis van de verkeerde zijde of in de verkeerde volgorde.
- De deelnemer die over, onder of door een hindernis loopt.
- In- of uitgaan van een hindernis langs een niet bepaalde kant.
- De hond neemt de finish in tegenover gestelde richting, dit wordt aanzien als zijnde een toestel.
- Het niet corrigeren van een fout in het begin of tijdens het afwerken van de weef.
- Indien de geleider door start- of finish paaltjes gaat.
- De hond het terrein bevuild of verlaat.
- Bij het te ruw behandelen van de hond door de geleider.
- De geleider om het even welk voorwerp (eten, speelgoed, een hoorbaar voorwerp,...) met zich mee draagt in de hand of op hem, tijdens het parcours.
- Bij het dragen van ijzeren toppen aan schoenen.
- Het overschrijden van de MPT (tijd van de hond niet afgerond)
- Deelnemers die te laat zijn ingeschreven
- Onbeschoftheden
- Het niet correct behandelen van de keurder
- De hond die, tijdens het afwerken van zijn parcours iemand van het wedstrijdpersonnel aanvalt is gediskwalificeerd voor die wedstrijddag, en zal zich moeten verantwoorden voor de VFH.
- De leiband, halsband, gareel, ... wordt achtergelaten voor de start, en door het wedstrijdpersonnel in een emmer achter de finish gezet..Indien de hond vertrekt met een leiband, halsband, gareel,dan volgt er een dk.
-
- .

1.4.3.1. Disciplinaire Diskwalificatie of D.D.K.

Men kan een disciplinaire sanctie krijgen voor het mishandelen van een hond. Verbaal of fysiek geweld ten opzichte van een keurder of iemand van het wedstrijd personeel, voor het spelen met een loopse teef...

Beide dienstdoende keurders zijn het met elkaar eens of een andere keurder die ter plaatse is en de feiten heeft vastgesteld. Deze sanctie wordt door de keurder aan de speler ter plaatse meegedeeld. De sanctie wordt onmiddellijk toegepast en geldt voor alle andere races van deze dag.

De straf houdt in dat de spelers als afwezig wordt beschouwd die dag, en dat deze wedstrijd niet meetelt voor het kampioenschap.

De straf wordt overgedragen via het keurders aan de VFH. De bepaling van de straf zal worden genomen in verhouding met de zwaarwichtigheid van deze.

De federatie waartoe de liefhebber behoort, van de genomen beslissing schriftelijk op de hoogte brengen, deze laatste zal de belanghebbende op de hoogte houden.

De combinatie voldoet niet aan de specifieke voorwaarden van deze klasse.

1.4.4. Standaard Parcours Tijd. (S.P.T.)

De hindernissen moeten worden overschreden in de volgorde die de keurder bepaald en binnen een vastgestelde tijd. De SPT is bepaald door de keurder en dit in functie van de lengte van het parcours, en de snelheid waarop het moet worden afgelegd. (Zie lijst met SPT's).

De hond die binnen de SPT blijft wordt niet bestraft maar krijgt ook geen bonus. De hond die langer dan de SPT loopt wordt bestraft met 1 punt per supplementaire seconde.

Bij ploegenraces mag een bonus worden toegekend aan die hond die binnen de SPT en foutloos loopt. Het opmeten van de tijd gebeurt in 1/100 seconde en wordt afgerond vanaf 0.5 naar boven, 0.49 naar onder.

De MPT is driemaal zo lang als de SPT.

1.4.5. Berekening der punten

- Indien twee parcours worden georganiseerd op 1 dag, worden de punten samengeteld. De gediskwalificeerde deelnemers krijgen de punten van de laatst geklasseerde vermeerderd met een straf van 50 punten.

De winnaar is deze met de minste fouten op een parcours.

Voorbeeld SPT = 60 sec.

Speler	Reële Tijd	Fouten	Totale punten	Klassement
A	60,01	0	0	2
B	50,60	1	5	4
C	55,20	0	0	1
D	50,23	2	10	5
E	65,15	0	5	3

1.4.6. Gelijk spel.

Indien twee combinaties gelijke punten hebben in tijd en fouten, zal voor elk parcours gerefereerd worden naar de winnaar van die klasse voor dit respectievelijk parcours om aldus de beste te kunnen aanduiden. Indien er dan nog gelijkheid is tussen de spelers, organiseert men een parcours tegen de tijd om een onderscheid te kunnen maken.

Voorbeeld

1ste parcours						2de parcours					Algemeen	
	tijd v/d eerste	gelopen tijd	fouten	totaal	klassement	tijd v/d eerste	gelopen tijd	fouten	totaal	klassement	totaal	klassement
A	45	DK		101	5	60	93.97	10	44	3	145	4
B	45	85.55	10	51	4	60	DK			4	145	5

1.4.7. Algemene houding der deelnemers

Onbeschoftheden of een agressieve houding aanneemt t.o.v. iemand van het personeel, een andere deelnemer of een hond wordt geëlimineerd, of dit gebeurt op- of buiten het terrein.

De toegang tot het secretariaat wordt enkel toegestaan door de mensen van het secretariaat.

1.5. Overmacht.

Bij overmacht wordt het parcours geannuleerd en de hond herbegint vanaf het begin, eventueel als laatste in de rij.

Indien de hond een hindernis moet hernemen mag de geleider de hond die hindernis, éénmaal laten hernemen alvorens effectief te herstarten.

1.6. Allerlei.

Alle niet voorziene zaken in dit reglement zullen worden opgelost door de keurders op het terrein.

Vanaf het seizoen 2017 kan er een gokparcours gelopen worden, in 2017 als fun parcours, en op het einde van het seizoen zal dit geëvalueerd worden.

1.7. Klachten

Eventuele klachten moeten op de volgende wijze worden geuit :

Elke deelnemer die een klacht wenst te uiten dient dit te doen bij de VFH.

Deze klacht moet schriftelijk binnen de 14 dagen, de postdatum als geldend bewijs, gestuurd worden naar secretariaat. De klacht zal worden afgehandeld op de eerstvolgende vergadering van het bestuur na de neerleg datum van de klacht en het comité geeft zich het recht hier al dan niet op te reageren. De federatie wordt op de hoogte gehouden van het verloop van de klachtbehandeling. Het dag klassement zal niet worden aangepast maar, als de klacht gegrond wordt bevonden zal de rangschikking voor het kampioenschap wel worden aangepast.

Geen enkele mondelinge klacht zal worden aanvaard.

Wanneer een klacht schriftelijk wordt geuit ten op zichten van een keurder, moet deze worden gericht aan het keurders secretariaat, de klacht moet gegrond zijn en de beslissing zal worden medegedeeld aan het bestuur om te worden bevestigd.

Het gebruik van film, video, foto of andere beeld vastleggende middelen is niet toegestaan om een geveld oordeel aan te passen.

2.0. Hindernissen.

2.1. Enkelvoudige hindernissen.

2.1.1. De wip.

- De breedte is tussen de 0,3 en 0,4 m.
- De lengte is tussen de 3,6 en 4,25 m.
- De hoogte van het scharnierpunt t.o.v. de grond is tussen de 0,6 en 0,7 m. Dit moet echter wel op 1/6 van de totale lengte van de plank bedragen
- vb Lengte plank = 3.6 m Dan is de max hoogte van het draaipunt tot het grondvlak = $3.6 \text{ m} : 6 = 0.6 \text{ m}$
- De plank is stevig en niet vervormbaar.
- Gekleurde raakvlakken boven op de twee uiteinden, fel en contrasterend met de ondergrond (ook op de zijkanten), 0,90 m.
- Een duidelijk zichtbare lijn, van 2 a 5 cm breed, in het midden van de plank (zowel boven- als aan de zijkanten)
- Een tegengewicht mag worden voorzien om het kantelen te vergemakkelijken.
- Antislip materiaal of latjes over gans de oppervlakte. In het geval van latjes dienen deze op een regelmatige afstand van elkaar te worden geplaatst en deze die zich in de nabijheid van het einde van een raakvlak bevinden dienen hiervan minimaal 0,10 m verwijderd te blijven.
- afmetingen van de latjes :
- Hoogte : tussen 0.5 tot 1 cm
- Breedte : tussen 2 en 5 cm - De latjes dienen afgerond te zijn - Fabricatie aanwijzingen :
- * Om de stabiliteit te verhogen is de breedte van de steun, op de scharnierplaats even breed dan de plank. Daar waar de steun op de grond staat mogen ze maximaal 0,1m buiten de breedte van de plank uitsteken en dit aan beide zijden.
- * Een gewicht van 1.5 kg zal worden geplaatst juist voor het raakvlak op de plank, de schommelbeweging moet worden begonnen.

2.1.2. De hoepel of band.

- Hij heeft een min. doorspring diameter van 0,45 m en een maximum van 0,6 m.
- De max. afstand tussen het middelpunt van de doorspring opening en het grondvlak is : L :
max 0,80 m en de minimum afstand 0,65 m
M : 0,65 m

S : 0,55 m

- De ruimte tussen de 2 wanden moet dicht gemaakt of opgevuld zijn.

Fabricatie aanwijzingen :

De band mag worden vervaardigd naar keuze :

- De band moet samengesteld zijn uit een gesloten band, en bevestigd op 4 plaatsen door veren en opgehangen in een niet kantelbare kader.
- een gesloten band bevestigd op een niet kantelbare voet
- Een paneel met een rond gat in het midden; het paneel moet van een duidelijk zichtbare kleur zijn t.o.v. de ondergrond en afgeboord zijn met een contrasterende kleur van minimum 5 cm breed.

De binnenzijde moet degelijk worden beschermd.

2.1.3. De A-schutting.

- De lengte der planken is tussen de 2,75 en de 2.89 m, het hoogste punt ligt op 1.65 m hoogte van het grondvlak.
- De lengte der planken is tussen de 2,90 en de 3.20 m, het hoogste punt ligt op 1.80 m hoogte van het grondvlak
- De breedte is 0,9 m. Aan de basis mag hij evenwel 1,15 m zijn.
- De raakvlakken op het deel dat de grond raakt en op de zijflanken, fel en contrasterend met de ondergrond, : 1,05m.
- Antislip latjes over gans het oppervlak en op regelmatige afstand, maar deze die zich het dichtst bij het hoogste punt van het raakvlak bevinden moeten hiervan 0,1 m verwijderd blijven.

maximale afstand tussen de latjes is 0.33 m -

afmetingen van de latjes :

- Hoogte : tussen 0.5 tot 1 cm
- Breedte : tussen 2 en 5 cm
- De latjes dienen afgerond te zijn

2.1.5.a. De Horde.

- Hoogte :
min. : 0,55 m max. 0,65 m T : 0.30 m ,S : 0,40 m. – M : 0.50 m
- Breedte : minimum : 1,2 m.
- De min. diameter van de springbalken is 0,03 m. en max. 0,05 m.
- De hordes mogen worden vervaardigd op verschillende manieren, voor zover de aangehaalde maten en de veiligheid van hond en geleider gerespecteerd blijven. Het centrale deel mag worden gevormd door baren, volle of holle panelen of borstels.

Het bovenste deel moet afspringbaar zijn.

2.1.5.b. De Muur.

- Bij de muur is de dikte max. 0,2 m.
- In het onderste gedeelte mogen 1 of 2 openingen gemaakt worden - Het bovenste gedeelte mag afgerond worden.
- Het bovenste deel moet afspringbaar zijn.

2.1.6. De hondenloop of kattenloop.

- Wat ook haar lengte is, ze bestaat uit drie gelijke delen. (een opgaand, horizontaal en een afgaand deel)
- De hoogte horizontale deel is tussen de 1,2 m en de 1,35 m.
- De totale lengte van de planken moet tussen de 3,6 m en de 4,2 meter liggen.

- De breedte der planken: tussen de 0,3 m en de 0,4 m.
- De raakvlakken, aangeduid op loop en zijvlak, rijken tot op 0,9 m, gemeten vanaf de zijde van de op- en afloop die de grond raakt. De raakvlakken worden zowel op het loopvlak als op de zijkanten aangebracht, fel en contrasterend met de ondergrond.
- Een duidelijk zichtbare lijn, van 2 tot 5 cm, moet worden aangebracht in het midden van de horizontale plank (zowel boven- als aan de zijkant).
- Antislip materiaal over het ganse oppervlak en op regelmatige afstanden op het op- en aflopend deel, maar deze die zich het dichtst bij het hoogste punt van het raakvlak bevinden moeten hiervan 0,1 m verwijderd blijven .
- afmetingen van de latjes :
 - Hoogte : tussen 0.5 tot 1 cm
 - Breedte : tussen 2 en 5 cm
- De latjes dienen afgerond te zijn

2.1.7. De vertesprong.

- Deze bestaat uit 4 of 5 segmenten.
 - De lengte van de sprong (van het eerste tot over het laatste) : min 1,2 m. max. 1,5 m.
- T, S & M min 0.60 max 0,75 m.
(Enkel de laagste segmenten zullen worden gebruikt).

- Breedte van elk segment (3) : 0,15 m.
- Voor het eerste segment:
 - Hoogte vanaf de grond vooraan (1) : 0,15 m.
 - Hoogte achteraan vanaf de grond (2) : 0,175 m.
 - De lengte (breedte) van het segment is 0,95 m.
- Voor de volgende segmenten:
 - Hoogte vooraan = hoogte achteraan van het voorgaand segment.
 - Hoogte achteraan van een segment is altijd 2,5 cm meer dan zijn hoogte vooraan.
 - Zijn breedte is altijd 0,1 m meer dan het voorgaande segment.
- Om de stabiliteit te verhogen mogen de zijplanken de vorm hebben van een trapezium.
- Hij wordt verplicht op de vier hoeken afgepaald met 4 paaltjes die tussen de 0,8 m en 1,2 m. hoog zijn.

Deze moeten los staan van de segmenten.

Bij het verlengen van de vertesprong, zal het eerste segment steeds blijven staan.

2.1.8. De slalom.

- Deze bestaat maximum 8 paaltjes voor beginners en maximum 12 paaltjes. Voor de overige klassen
- Ze staan op een regelmatige afstand van elkaar en dit tussen 0,60 tot 0,65 m. (verplicht vanaf seizoen 2015)
- De hoogte van de paaltjes is minimaal 1m en maximaal 1,2 m.
- Diameter van de paaltjes:
 - min : 1.5 cm max. : 4 cm

2.1.10. De tunnel.

- Min. diameter van 0,5 m en een maximum van 0,6 m.
- De lengte mag variëren tussen 3,6 en 4 m.

- Deze tunnel is vervaardigd van een verluchttingsbuis. Gevaarlijke of onstabiele constructies zijn verboden.

2.1.11. De rups of slurf.

Een ronde tunnel samengesteld uit een vaste ingang onmiddellijk gevolgd door een buis in soepel en licht materiaal.

- De vaste ingang:
 - Basis breedte tussen 0,6 m en 0,75 m.
- De hoogte van op de grond tot het hoogste punt van de afronding is 0.6 m.
- Het bovenste deel van de ingang moet de vorm hebben van een perfecte halve cirkel.
- Lengte min 0,45 m max. 0,90 m.
- De soepele buis heeft een min. diameter van 0,6 m. en max. 0,80 m.
- De totale lengte is tussen 3,6 m en 3,9 m. - Het einde van het soepele deel, Deze dient verankerd te kunnen worden in de grond om het in de war raken te voorkomen.

2.2. Andere hindernissen.

2.2.1. De dubbele en drievoudige horde.

Hij bestaat uit twee of drie hordes die pal achter elkaar zijn geplaatst. Twee hordes pal na elkaar noemt men oxer, drie hordes pal na elkaar noemt men een triple. De tussenruimte tussen de latjes van de oxer of de triplebaar is regelmatig. De afstand tussen het eerste deel en het laatste deel : max. 0,7 m
Het hoogteverschil tussen de baren van de verschillende hordes die de hindernis vormen : 15 cm.
De baren moeten in stijgende lijn liggen bekeken vanuit de looprichting.

2.2.3. Afstand tussen de hindernissen.

Alle hindernissen, behalve bij dubbele en drievoudige samengestelde sprongen, moeten op minimaal 5 m. van elkaar staan.

2.3. Verscheidene.

2.3.1. Vertrek en aankomst.

Aangeduid naar keuze onder vorm van:

- Een goed zichtbare gekleurde band van 1,2m. lang.
- Twee paaltjes geplaatst op een onderlinge afstand tussen de 1,2 en de 1,5 m met daaraan de elektronische tijdswaarneming bevestigd.
- Een toestel op dewelke de elektronische tijdswaarneming wordt bevestigd

2.3.2. Het nummeren van de hindernissen.

- Nummers van 1 tot 22 moeten voorhanden zijn, Zij zijn naar keuze van de organiserende club, maar de cijfers moeten :
 - een maximum hoogte hebben van 18 cm
 - zonder moeite leesbaar zijn vanop een afstand - duidelijk zijn en niet tot verwarring kunnen leiden.

3.0. Fouten en bestraffingen : bijzondere gevallen.

- De geleider zal over geen toestel (of aanhangsels) stappen of onderdoor kruipen, dit wordt bestraft met diskwalificatie.
- De hond zal over geen toestel (of aanhangsels) stappen of onderdoor kruipen, dit wordt bestraft met diskwalificatie, enkel als het toestel aan de beurt is krijgt hij een weigering.

3.1. Betreden en verlaten van het terrein

- Een hond die het terrein betreedt of verlaat niet aangeliend : 10 strafpunten per keer - De keurder mag toelating geven om onaangeliend het terrein te verlaten, de geleider blijft verantwoordelijk.

3.2. Vertrek en Finish.

3.2.1. Vertrek.

- De plaats waar de hond moet staan voor het vertrek is aangeduid.
- Enkel de hond mag door het vertrek, de geleider moet er omheen lopen.
- De tijdswaarneming start vanaf het moment dat de hond het vertrek voorbijgaat of 30 seconden na het ontvangen van het start signaal.
- Deze dertig seconden worden door de 2e tijdswaarnemer, of indien, deze alleen is, door de keurder gemeten. Bij het verstrijken van die dertig seconden en indien de hond nog niet vertrokken is, doet diegene die de 30 seconden heeft gecontroleerd duidelijk teken naar de tijdswaarnemer die de parcourestijd geregistreerd om deze laatste zijn tijd te starten.
- De geleider of de hond mag het vertrek niet overschrijden voor het fluitsignaal van de keurder. Indien dit toch gebeurt krijgt de combinatie 10 strafpunten voor onsportief gedrag en moet zijn plaats achter het vertrek weer innemen.
- De hond die niet door de twee staken heen gaat maakt een valse start. Hij wordt opnieuw achter de lijn geplaatst, de chrono wordt terug op 0 geplaatst en hij krijgt 10 strafpunten.
- Een hond die een weigering maakt (naast of onderdoor) op het toestel waaraan de elektronische chrono is bevestigd krijgt een valse start. En wordt bestraft met 10punten.
- De volgende hond mag niet aan de start verschijnen alvorens de vorige is gefinisht

3.2.2. Finish.

- Enkel de hond mag de finish overschrijden.
- De geleider moet om de finish heen lopen.
- Indien de hond bij het einde van zijn parcours niet onmiddellijk over de finishlijn gaat wordt hij niet bestraft. De geleider zal de hond dan in de juiste richting over de finish geleiden en pas dan zal de tijd worden gestopt. Enkel die tijd telt.

3.3. De Hoepel of Band.

De hond moet verplicht door de band springen.

- Alle foutieve overschrijdingen worden bestraft.

3.4. Tunnel en Slurf.

De hond moet verplicht de hindernis doorlopen.

- Elke foutieve doorloop wordt bestraft.

Wanneer de tunnel in een "U" is geplaatst en de nummer in het midden staat, mag de speler de ingang kiezen voor de hond.

3.5. De Horde en Muur.

De hond moet de hindernis overschrijden over het middelste deel en niet over de stijlen of de zijvleugels.

- Alle fouten begaan bij het overschrijden van de hindernis worden bestraft.

Meervoudige sprongen (twee of drie hindernissen) worden aanzien als een hindernis doch elk deel word afzonderlijk beoordeeld.

Bij een weigering op één van de hindernissen moet worden hernomen vanaf het begin van de totale hindernis.

De geleider mag niet door de hindernis heen lopen.

3.6. Vertesprong.

De hond moet over de hindernis en niet over de zijkanten heen van de hindernis.

- Elke zijwaartse doorsprong wordt bestraft met een weigering.
- Een hond die alles of een deel van de hindernis omgooit, die steunt op of tussen de latten of door het water loopt, wordt bestraft met een fout.

3.7. Honden- of Kattenloop.

De raakvlakken op het op- en afgaande deel moeten met minimum 1 poot door de hond worden aangeraakt.

- De hond die voor het afgaande gedeelte van de hindernis deze verlaat wordt een weigering aangerekend en moet de hindernis hernemen.
- Indien de hond de hindernis verlaat vanop de laatste helft en het raakvlak niet aanraakt wordt enkel het niet aanraken van het afgaande raakvlak aangerekend.
- Bij het kapot gaan van dit toestel tijdens de wedstrijd, wordt dit toestel vervangen met een ander toestel door de keurder. De gehele categorie loopt dit parcours opnieuw

3.8. De A-schutting.

De hindernis is voorzien van raakvlakken op het op- en het afgaande deel. De twee raakvlakken moeten echter met ten minste 1 poot worden aangeraakt door de hond.

- De hond raakt een raakvlak niet met ten minste een poot aan, bestraffing met 5 punten.
- De hond die voor de helft van de hindernis deze verlaat wordt een weigering aangerekend en moet de hindernis hernemen.
- Indien de hond de hindernis verlaat vanop de laatste helft en het raakvlak niet raakt, wordt enkel het niet aanraken van het afgaande raakvlak aangerekend.
- Bij het kapot gaan van dit toestel tijdens de wedstrijd, wordt dit toestel vervangen met een ander toestel door de keurder. De gehele categorie loopt dit parcours opnieuw

3.10. De Wip of Schommel.

De beide raakvlakken op de uiteinden van de wip moeten met ten minste een poot door de hond worden aangeraakt.

- De hond raakt een raakvlak niet aan (zowel op- als afgaand deel), 5 strafpunten per fout. - Als de hond de hindernis verlaat alvorens de plank de grond heeft geraakt wordt hij bestraft met een fout.
- De hond verlaat de wip of maakt rechtsomkeer alvorens de plank in beweging is geweest: een weigering.
- Bij het kapot gaan van dit toestel tijdens de wedstrijd, wordt dit toestel vervangen met een ander toestel door de keurder. De gehele categorie loopt dit parcours opnieuw

3.11. De Slalom.

De hond moet de hindernis als volgt aanvagen: het eerste paaltje aan zijn linker kant, het tweede aan zijn rechter kant enz...

- Als de hond het begin van de hindernis voorbijloopt, zonder deze aan te vangen of de hindernis verkeerd aanvangt krijgt hij een weigering aangerekend. Indien hij zijn fout niet herstelt zal hij gediskwalificeerd worden.
- Als de hond een verkeerde weg volgt gedurende de slalom wordt hij bestraft met 5 punten. - Als de hond een verkeerde weg volgt en een fout niet of slecht herstelt en doorloopt, wordt hij gediskwalificeerd.
- Alle begane fouten tijdens het nemen van de hindernis worden bestraft met 5 punten.
- Een begane fout zal steeds hersteld worden van op de plaats waar de fout werd begaan.
- Opgelet met handen door weef leidt tot diskwalificatie.

4.9. Supercup

De supercup beloont de deelnemer voor zijn regelmatige aanwezigheid gedurende het ganse seizoen. Het is berekend de helft van de wedstrijden plus één (afgerond naar boven) van de wedstrijden over gans het seizoen. De berekening van de punten is hetzelfde als deze voor het kampioenschap, maar hier telt ook het kampioenschap niet mee voor de berekening.

Een beker of een prijs wordt gegeven aan de 3 eerste combinaties van elke categorie.